

Inhalte des Informatikunterrichtes 2010-2011

Thema:	Inhalte:
Grundlagen	Boolsche Logik und die wichtigsten Operatoren
	binäres Zahlensystem
	Primitive Datentypen, type cast
	Arrays 1- und mehrdimensional
	API und Tutorials
	Klasse String: charAt(), substring(), indexOf(), length(), usw.
	Klasse Math: sin(), pow(), sqrt(), E, PI usw.
	Klasse JFrame: JButton, JTextField, JLabel, JComboBox, JTextArea usw.
	Zählschleife for...
	Vorprüfende Schleife while...
	Bedingung if (...) else
	Bedingung Switch ... case
	Konstruktoren, Syntax, überladen
	Methoden: Aufträge und Anfragen
	import und die Bedeutung der Bibliotheken
	Vererben und implementieren, Listener als Interfaces
	Zeichnen: Canvas, paint()
Projekte	Fakultät
	Summe Fakultäten
	Zweier Potenz
	Potenzen
	Summe Zweier Potenzen
	Primfaktorzerlegung
	Echo-Projekt
	Taschenrechner mit / ohne kgV
	Konto-Projekt
	Bruchrechner
	strings und chars
	Zahlenliste sortieren
	Mine Sweeper
	Quader zeichnen
	Diagramme
	Bank mit Konten und Kunden
	Schiffe versenken