

Arbeitsaufträge 13.3.2017 – Methoden der Klasse String

Anlage zum Unterrichtsentwurf

1. Kopiere die GUI und beide AB vom Server. (/schroeder/EPH/Vorlagen1303)
2. Schreibe die Methode „sz_uml“ fertig, um aus dem eingegebenen / eingelesenen Text alle Umlaute und ß durch „Ae“, „ae“ usw. und durch „ss“ zu ersetzen. (Anschließend Präsentation!)
3. Schreibe die Methode „toASCII“ fertig, um aus beliebigen Zeichen deren ASCII-Werte darzustellen. Ermittle damit die ASCII-Werte von Leerzeichen, Umbrüchen und Tabulatoren. (Anschließend Präsentation!)

4. Plane und zeichne („Modelliere“) ein Verfahren, um aus einem langen String mit einer Menge von Zahlen wieder Text zu machen. Tipp: Methode split() benutzen!
(Anschließend Besprechung und Diskussion sinnvoller Ansätze)
5. (2. Stunde!) Schreibe die Methode toTEXT fertig, um aus Zahlen wieder Text zu machen.
Ermittle damit das Zeichen mit dem Code „888“.